



TECNOLOGIES IMMERSIVES EN TURISME: REALITAT VIRTUAL, REALITAT AUGMENTADA I MIXTA

Per poder realitzar la inscripció al curs primer us heu de registrar a la plataforma

DESENVOLUPAMENT

HORARI: 20 de maig de 10 a 14h

DURADA: 4 hores

MODALITAT: Streaming

DESCRIPCIÓ

Aquest curs incideix en la integració de tecnologies digitals a l'oferta turística actual, en concret, en la tria de les tecnologies disponibles per a desenvolupar des de visites virtuals fins a experiències interactives immersives.

Al augmentar la qualitat i la comprensió dels continguts i del seu context permet millorar el valor afegit en sectors com el patrimoni, les rutes temàtiques guiades, l'enoturisme, les visites en família i l'accés a espais singulars en diferents espais temporals.

DESTINATARIS

Gestors d'oferta turística i persones interessades en actualitzar els seus coneixements en tecnologies immersives aplicades al turisme en diferents àmbits.

OBJECTIUS

- Conèixer sistemes immersius aplicats al foment del turisme a través de casos pràctics.
- Entendre les eines disponibles i la importància de la narrativa en el procés de disseny d'una experiència.

PROGRAMA

1. Introducció a les tecnologies immersives.
2. Diferències i escalabilitat entre Realitat Virtual, Augmentada i Mixta.
3. Software i hardware relacionat (plataformes online, ulleres, etc.).
4. Exemples i casos d'ús.
5. Co-creació.

DOCENT

Antonio Torrente

Director de la Línia de Visualització Interactiva a Eurecat, on gestiona i desenvolupa projectes interactius des de 2008 relacionats amb sistemes de visualització de dades i integració de dades a diferents plataformes de visualització. (Models d'urbanisme, eines d'autoaprenentatge i simulació de processos industrials, realitat augmentada, mixta i virtual).

Abans d'incorporar-se a Eurecat va desenvolupar projectes de Realitat Virtual en automoció, industrial i patrimonial com a líder d'equip al Centre de Realitat Virtual (CRV) de la Universitat Politècnica de Catalunya (UPC) i T-Systems. Actualment investiga metodologies i sistemes de simulació interactius aplicats a zones industrials, mèdiques i de geolocalització en projectes nacionals i europeus.