



TECNOLOGIES IMMERSIVES EN TURISME: REALITAT VIRTUAL, REALITAT AUGMENTADA I MIXTA

Per poder realitzar la inscripció al curs primer us heu de registrar a la plataforma.

[INSCRIPCIÓ](#)

DESENVOLUPAMENT

HORARI: 23 i 24 de maig de 10 a 14h

DURADA: 8 hores

MODALITAT: Streaming

DESTINATARIS

Gestors d'oferta turística i persones interessades en actualitzar els seus coneixements en tecnologies immersives aplicades al turisme en diferents àmbits.

OBJECTIUS

- Conèixer sistemes immersius aplicats al foment del turisme a través de casos pràctics.
- Entendre les eines disponibles i la importància de la narrativa en el procés de disseny d'una experiència.



PROGRAMA

- Introducció a les tecnologies immersives.
- Diferències i escalabilitat entre Realitat Virtual, Augmentada i Mixta.
- Software i hardware relacionat (plataformes online, ulleres, etc.).
- Exemples i casos d'us.
- Breu sessió de co-creació.

DOCENT

Antonio Torrente

Director de la Línia de Visualització Interactiva a Eurecat, on gestiona i desenvolupa projectes interactius des de 2008 relacionats amb sistemes de visualització de dades i integració de dades a diferents plataformes de visualització. (Models d'urbanisme, eines d'autoaprenentatge i simulació de processos industrials, realitat augmentada, mixta i virtual).

Abans d'incorporar-se a Eurecat va desenvolupar projectes de Realitat Virtual en automoció, industrial i patrimonial com a líder d'equip al Centre de Realitat Virtual (CRV) de la Universitat Politècnica de Catalunya (UPC) i T-Systems. Actualment investiga metodologies i sistemes de simulació interactius aplicats a zones industrials, mèdiques i de geolocalització en projectes nacionals i europeus.